**Use Case:** Starten Kennistoets (tijd instellen nog toevoegen)

|  |  |
| --- | --- |
| **Primary actor:** Docent | |
| **Stakeholders and Interests:** Docent, Student | |
| **Brief description:** De docent kiest een kennistoets om vervolgens deze in een lokaal te starten. Het systeem toont vervolgens de lokaalcode. | |
| **Preconditions:** De docent heeft een account bij Odinido. De docent heeft (een) kennistoets(en) aangemaakt | |
| **Postconditions (Success Guarantee):** De kennistoets is gestart in een lokaal | |
| **Main Success Scenario (Basic Flow):** | |
| **Actor Action** | **System Responsibility** |
| 1. De docent kiest er voor om een kennistoets te starten | 1. Het systeem toont een overzicht met kennistoetsen die de docent heeft aangemaakt. |
| 1. De docent kiest een kennistoets | 1. Het systeem start de toets in een lokaal en toont de lokaalcode (Basis) |
| **Extensions (Alternative Flow):** | |
|  | 4A Het systeem toont een overzicht met lokalen (Premium)   1. De docent kiest een lokaal om de toets in te starten 2. Het systeem toont een lokaal code   Stappen 1 + 2 worden herhaald totdat de docent klaar is met het starten van toetsen in lokalen |
|  |  |
|  | 4B Het systeem geeft een melding dat het maximum aantal lokalen al gestart is   1. Het starten van een kennistoets wordt geannuleerd. |
|  |  |
|  |  |
|  |  |